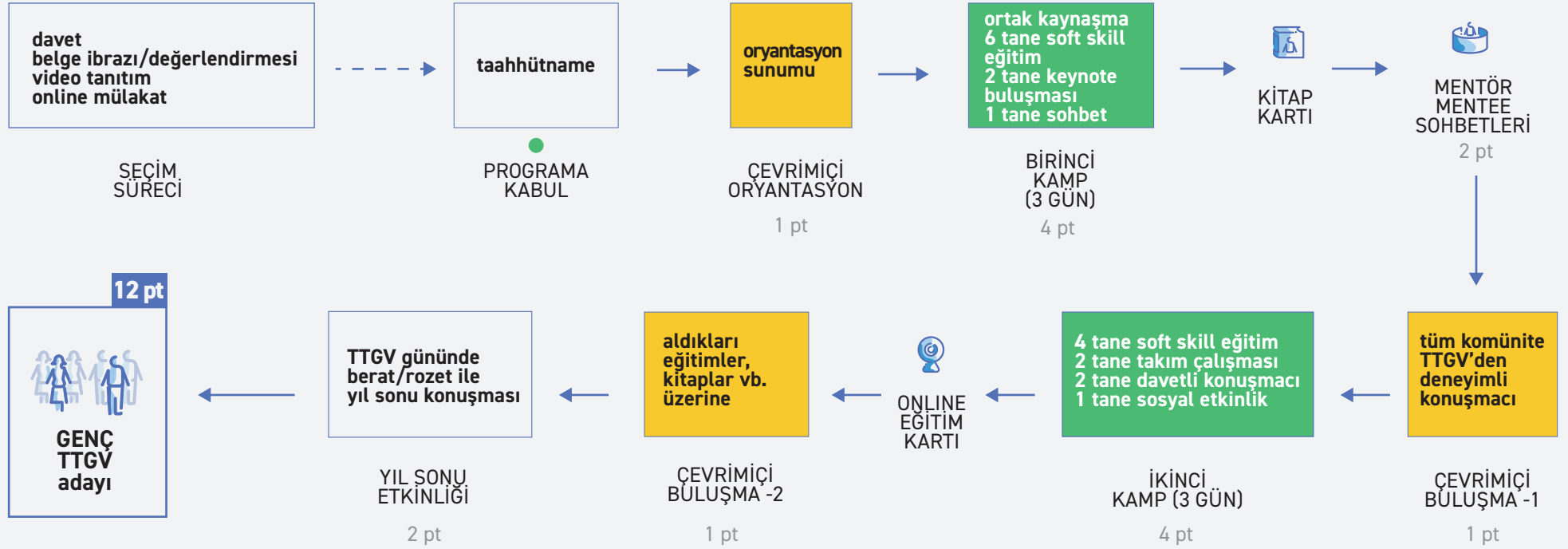
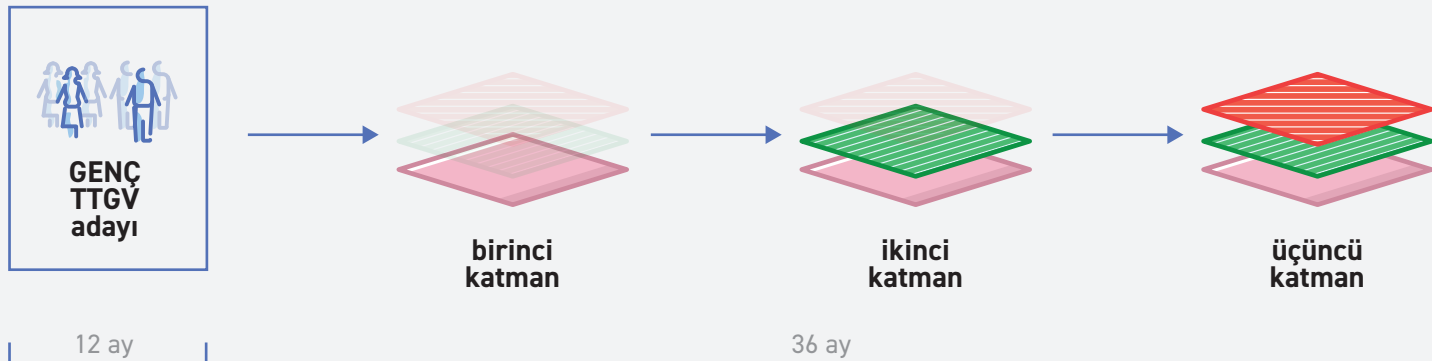


## BİRİNCİ YIL: KİMLİK KAZANMA (Identity Building)



## PROGRAMIN DEVAMINDAKİ KATMANLARIN SÜRELERİ

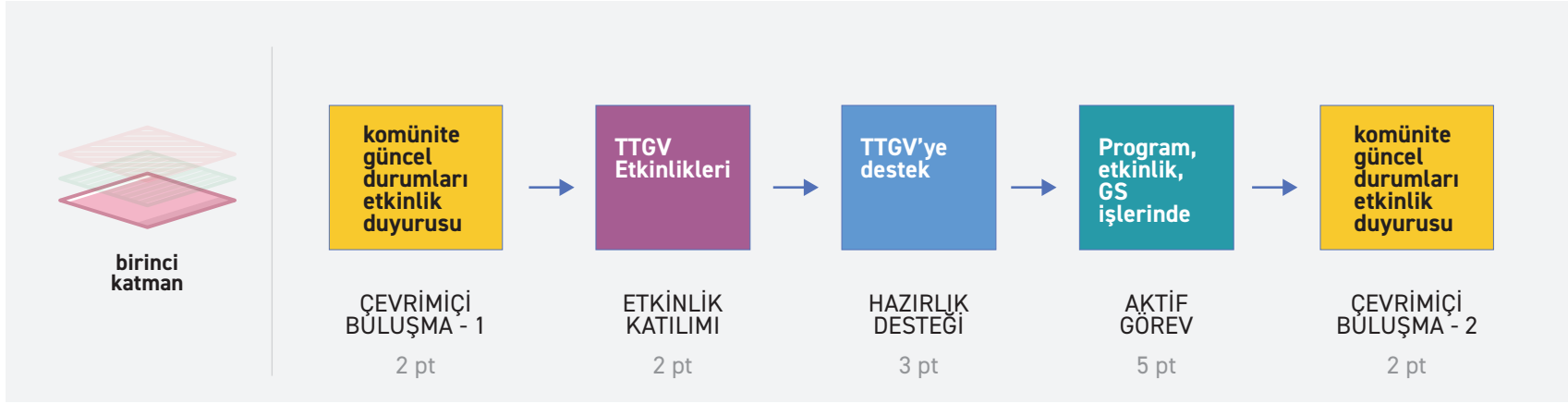


süre limitleri

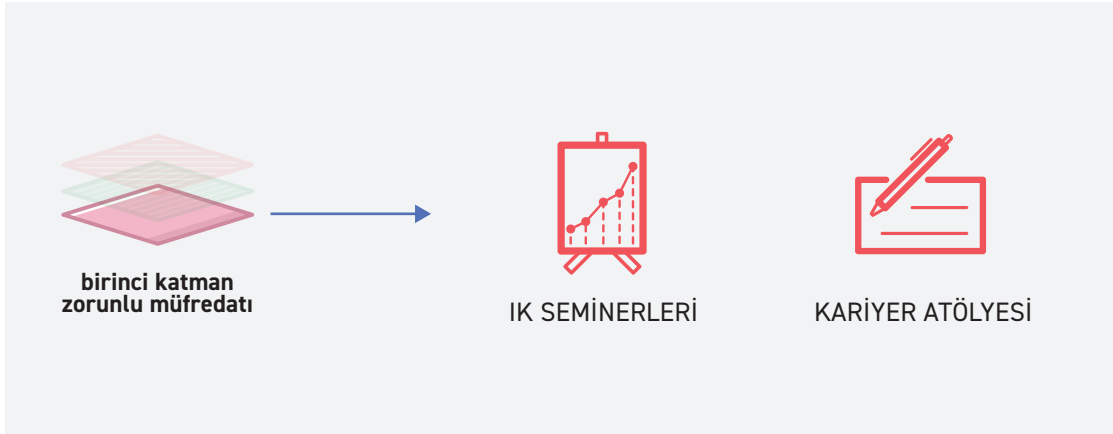
## GEÇİŞLER İÇİN GEREKEN PUANLAR

	giriş programı	12 pt
	birinci katman	24 pt
	ikinci katman	36 pt
	üçüncü katman	48 pt

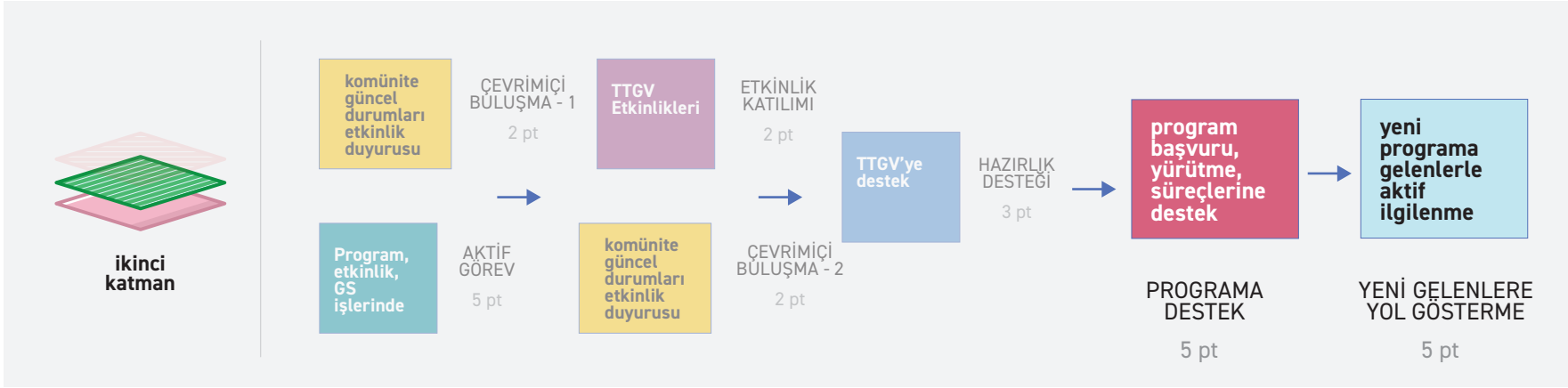
## BİRİNCİ KATMAN: KİŞİSEL SERMAYENİ GELİŞTİR! (Personal Branding)



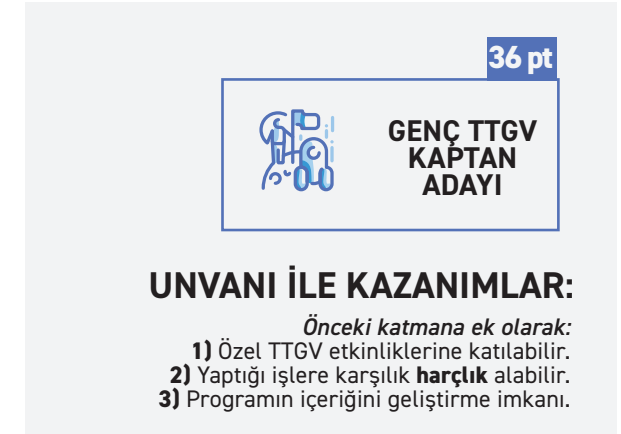
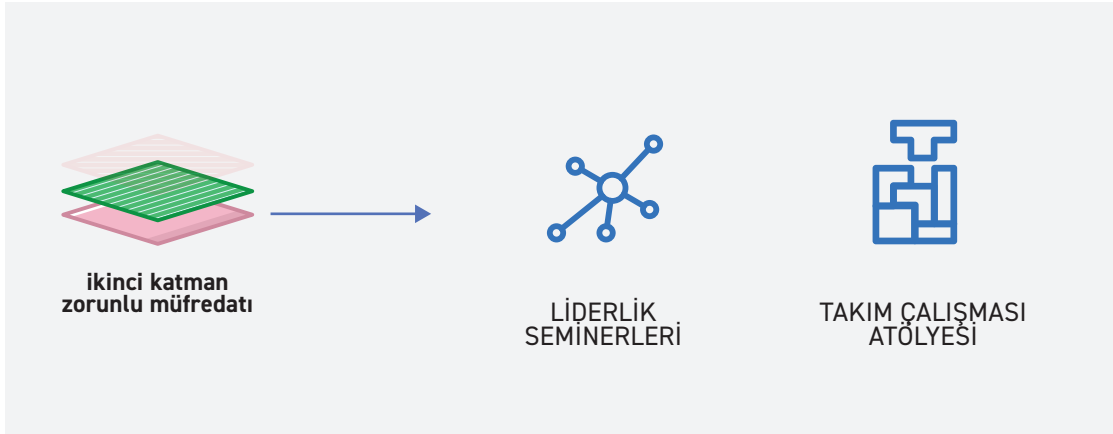
## EYLEM KUTUCUKLARINA EK OLARAK



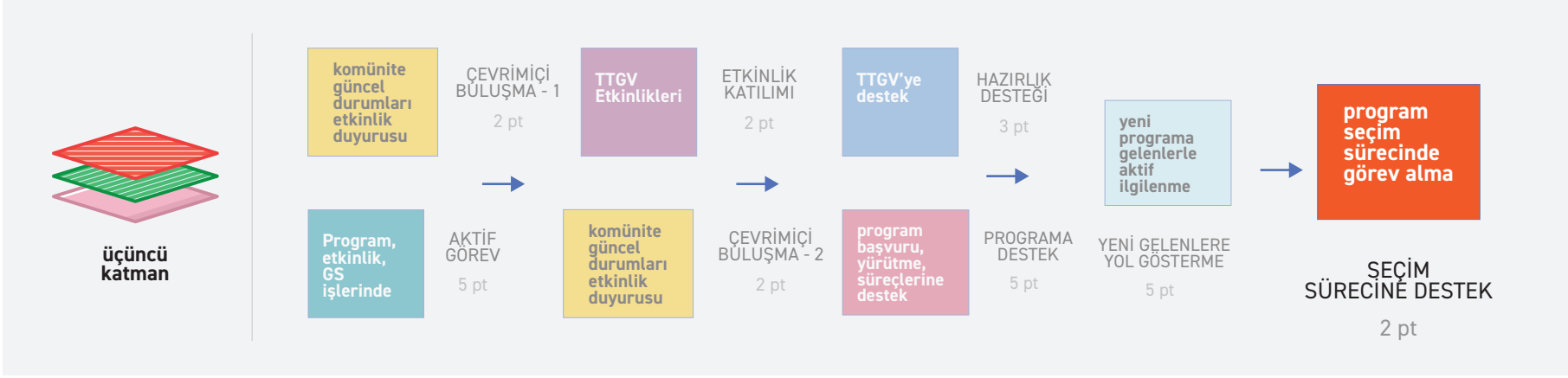
## İKİNCİ KATMAN: LİDERLİK VE ORGANİZASYONEL BECERİLER (Leadership&Org. Skills)



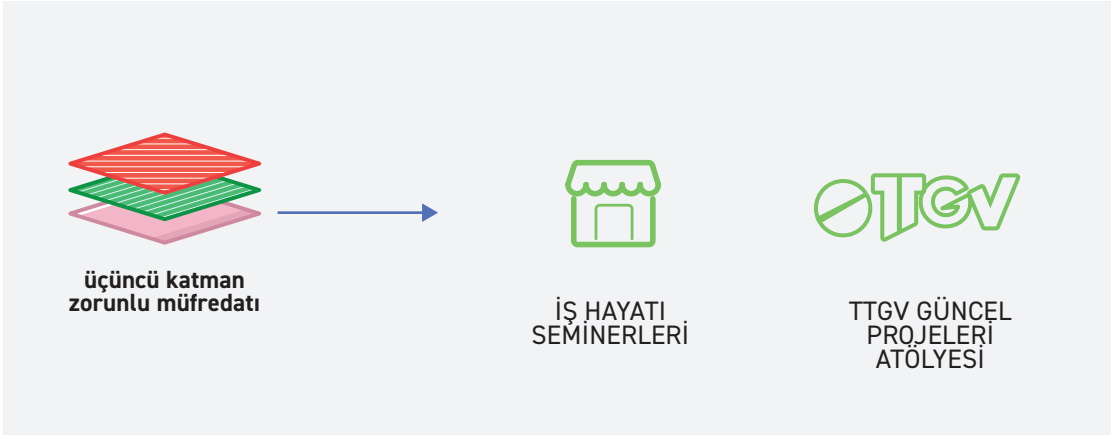
## EYLEM KUTUCUKLARINA EK OLARAK



## ÜÇÜNCÜ KATMAN: UYGULAMA (Implementation Process)



## EYLEM KUTUCUKLARINA EK OLARAK



## AÇIKLAMALAR

### HAZIRLIK DESTEĞİ

1. Etkinlik rutin işleri.
2. Kişilerle iletişim.
3. Lojistik.
4. Süreçlerin dokümantasyonu.
5. Duyuru desteği.

### AKTİF GÖREV

1. Sahne arkası görevler.
2. Sahne üstü görevler.
3. Etkinlik sırasındaki görevler.
4. Program/proje ve etkinlik içeriklerine dair görevler.
5. Kısa süreli işler.
6. Teknik konularda destek.

### PROGRAMA DESTEK

1. Programın başvuru sürecine destek.
2. Seçim sürecine destek.
3. İletişim konularında destek.
4. Programın organizasyonuna destek.

### YENİ GELENLERE YOL GÖSTERME (mihmandarlık)

1. Programa giriş yapan öğrencilerle Tandem.
2. Oryantasyon süreçlerine destek.
3. Peer olarak aktif görev almak.
4. **Buddy Programı**'na dahil olmak.

### SEÇİM SÜRECİNE DESTEK

1. Programın seçim sürecinde aktif görev almak.
2. Dört yılın sonunda genç TTGV Kaptan'ları ise seçim sürecinde bir oy hakkına sahip olabilir ve oy kullanabilirler.